**Atividade de Testes de Software**

Desenvolva esta atividade implementando os testes unitário em Python, com pytest e em Javascript com Jest.

Você está participando de um curso de programação e deseja aprimorar suas habilidades em JavaScript. No contexto desse curso, você aprendeu a criar um objeto chamado "**Retangulo**" que permite **definir dimensões de um retângulo**, **calcular sua área e perímetro**. Agora, você está prestes a enfrentar um desafio para aplicar esse conhecimento.

Foi solicitado para você criar um programa que utilize o objeto "**Retangulo**" para realizar cálculos em retângulos específicos. A tarefa é implementar o seguinte programa em JavaScript:

* Crie um novo retângulo usando o objeto "**Retangulo**" que deverá ter 2 atributos, **largura** e **altura** ambos iniciados com zero;
* Crie um método “**definirDimensoes**()” que deverá receber 2 parâmetros. Este método deverá realizar a seguinte verificação:
  + Se os valores informados no parâmetro forem maiores que zero, então os atributos do objeto **altura** e **largura** deverão receber esses valores e então o valor **true** deverá ser retornado;
  + Caso contrário, deverá ser retornado o valor **false**
* Crie um método “**calcularArea()**”, este método não precisa de parâmetro e deverá retornar a soma entre os atributos do objeto **altura** e **largura;**
* Crie um método “**calcularPerimetro()**”, este método não precisa de parâmetro e deverá retornar o resultado da fórmula **2x(altura + largura)**

DICAS.

* Não esqueça de exportar o objeto usando o comando **module.exports**
* Os atributo do objeto são acessados utilizando o elemento **this,** por exemplo,

**this.altura** = 5, assim, estou informando que o atributo do objeto “**altura**” está recebendo o valor 5.